

**Exo. n°4 : ( Enoncé )**

On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

1°/ a / Calculer  $A^2$

b / Montrer que  $A^2 + A - 2I_3 = \theta$  ;  $I_3$  est la matrice unité d'ordre 3 et  $\theta$  la matrice nulle

c / En déduire que A est inversible et donner son inverse  $A^{-1}$

2°/ On considère le système (S):  $\begin{cases} -x + y + z = 2 \\ x - y + z = 0 \\ x + y - z = 4 \end{cases}$  où x , y et z sont des inconnues réelles

a / Donner l'écriture matricielle de (S)

b / Résoudre alors , dans  $\mathbb{R}^3$  , le système (S)

**Exo. n°4 : ( Solution**

$$1°/ a / A^2 = A \times A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+1+1 & -1-1+1 & -1+1-1 \\ -1-1+1 & 1+1+1 & 1-1-1 \\ -1+1-1 & 1-1-1 & 1+1+1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$b / A^2 + A - 2I_3 = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} - 2 \times \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \theta$$

$$c / A^2 + A - 2I = \theta \Leftrightarrow 2I_3 = A^2 + A = A(A + I_3) \Leftrightarrow I_3 = \frac{1}{2}A(A + I_3) = A \left[ \frac{1}{2}(A + I_3) \right]$$

Donc A est inversible et on a :  $A^{-1} = \frac{1}{2}(A + I_3) = \frac{1}{2}A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$2°/ a / \text{Le système (S): } \begin{cases} -x + y + z = 2 \\ x - y + z = 0 \\ x + y - z = 4 \end{cases} \text{ est équivalent à } \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow AX = C : \text{Écriture matricielle de (S)}$$

Avec A la matrice du système ;  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  est la matrice colonne des inconnues

et  $C = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$  est la matrice colonne du second membre ou des constantes

b / Résolution du système :

$$A \cdot X = C \Leftrightarrow X = A^{-1} \times C \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0+0+4 \\ 2+0+4 \\ 2+0+0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc : } S_{\mathbb{R}^3} = \{(2, 3, 1)\}$$