

Établissement : Lycée 2 Mars 1934 Degache Tozeur	Devoir de Synthèse N° 2 Matière : Informatique	Date : 22/02/2022	
Enseignante : Dhahri Nabila		Durée : 1 heure	Classe : 1 S 4
Nom & Prénom :	Poste N° :	Note : /20	

Important : Dans le répertoire 1ère année, créez un dossier de travail, ayant comme nom votre nom et prénom, dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, votre travail.

Exercice 1 : (...../8 points)

- Donner l'instruction python permettant d'importer la bibliothèque **Turtle**.
..... **from turtle import ***
- Donner l'instruction python permettant de choisir la forme de la tortue.
..... **shape("turtle")**
- Donner l'instruction python permettant de changer la couleur de trait en bleu.
..... **color('blue')**
- Donner l'instruction python permettant d'avancer de 240 pixels.
..... **forward(240)**
- Donner l'instruction python permettant de tourner vers la gauche de 150 degrés.
..... **left(150)**
- Sachant que les deux instructions de la question 4 et la question 5 sont répétées 12 fois, quel est le dessin obtenu ?
..... **Une étoile à 12 branches**
- Donner l'instruction python permettant de modifier la couleur de remplissage en rouge.
..... **fillcolor('red')**
- Donner le script complet.

```

from turtle import *
shape("turtle")
color('blue')
fillcolor('red')
begin_fill()
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)

```

```

left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)

```

```

left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
left(150)
forward(200)
end_fill()

```

Exercice 2 : (...../4 points)

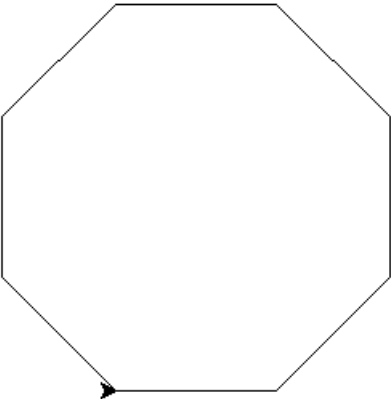
Écrire un script python permettant de dessiner et de remplir un cercle.

```
from turtle import *  
fillcolor('green')  
begin_fill()  
circle(140)  
end_fill()
```

Exercice 3 : (...../8 points)

Donner le script python permettant de dessiner un Octogone.

Un octogone est un polygone régulier à 8 sommets.

Forme	Programme	
	<u>Méthode 1</u>	<pre>from turtle import * arête=8 for i in range(arête): forward(100) left(360/arête)</pre>
	<u>Méthode 2</u>	<pre>from turtle import * forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45) forward(100) left(45)</pre>

BON TRAVAIL...