



# DEVOIR SYNTHESE n°2.

06/03/2020

4°G3.

S M A A L I.

<b>Ex</b> <b>1.</b> <b>3</b>	Simplifier (au maximum possible) chacune des expressions suivantes :		
	1) $e^{-2} \cdot \frac{1}{e} \cdot \sqrt{e^6}$	2) $e^{(2x-1)} \cdot \frac{e^{-x+2}}{e^x}$	3) $\frac{2}{e^{x^2} \cdot (e^{1-x})^{1+x}}$
	4) $\ln(6) - \ln(3) - \ln(2)$	5) $\ln(e^5) + \ln(e^{-1}) - \ln(1)$	6) $\frac{\ln(25) - \ln(625)}{\ln(\sqrt{5})}$

<b>Ex</b> <b>2.</b> <b>5</b>	<p>Soit la fonction <math>f</math> définie sur <math>\mathbb{R}</math> et <math>C_f</math> sa courbe représentée ci-dessous. <math>C_f</math> admet une branche infinie verticale en <math>-\infty</math> et une asymptote horizontale en <math>+\infty</math> et, ainsi qu'une tangente <math>T : y = -\frac{1}{2}x + \frac{3}{2}</math> au point <math>A</math>.</p> <p>1/ Préciser : <math>f(1)</math> ; <math>f(0)</math> ; <math>f(-4)</math> ; <math>f(-2)</math> puis <math>f'(-2)</math> et <math>f'(1)</math></p> <p>2/a) Déterminer graphiquement les limites de <math>f</math> en <math>+\infty</math> et en <math>-\infty</math>.</p> <p>b) En déduire les limites en <math>+\infty</math> et en <math>-\infty</math> de la fonction <math>g : x \rightarrow e^{f(x)}</math></p>	
	<p>3/ a) Résoudre graphiquement : <math>f(x) = 0</math> ; puis <math>f(x) &gt; 0</math>.</p> <p>b) En déduire les solutions de : <math>e^{f(x)} = 1</math> , puis <math>e^{f(x)} &gt; 1</math></p> <p>4/ Dresser le tableau de variation de <math>f</math> puis celui de <math>g</math>.</p>	

<b>Ex</b> <b>3.</b> <b>6</b>	<p>Soit la fonction <math>f</math> définie sur <math>\mathbb{R}</math> par : <math>f(x) = \frac{e^{2x}}{1+e^x}</math></p> <p>On désigne par <math>C</math> sa courbe représentative dans un repère orthonormé.</p> <p>1/ Calculer : <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x)</math> et Interpréter graphiquement le résultat.</p> <p>2/a) Calculer : <math>\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)</math> et <math>\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{x} = +\infty</math></p> <p>b) Interpréter graphiquement les résultats.</p> <p>3/ Justifier que <math>f</math> est dérivable sur <math>\mathbb{R}</math> et que : <math>f'(x) = \frac{2+e^x}{(1+e^x)^2} e^{2x}</math></p> <p>4/ Dresser le tableau de variation de <math>f</math>.</p> <p>5/ Montrer que <math>f</math> réalise une bijection de <math>\mathbb{R}</math> sur <math>]0, +\infty[</math>. On notera <math>g</math> sa fonction réciproque.</p> <p>6/ Vérifier que : <math>g(x) = \text{Ln}\left(\frac{x + \sqrt{x^2 + 4x}}{2}\right)</math> pour <math>x \in ]0, +\infty[</math>.</p>
------------------------------------	---

Une entreprise fabrique des lecteurs MP3, dont **6 %** sont défectueux.

Chaque lecteur MP3 est soumis à une unité de contrôle dont la fiabilité n'est pas parfaite. Cette unité de contrôle rejette **98 %** des lecteurs MP3 défectueux et **5 %** des lecteurs MP3 fonctionnant correctement.

On note : • D l'évènement : « le lecteur MP3 est défectueux »;

• R l'évènement : « l'unité de contrôle rejette le lecteur MP3 ».

**1/** Faire un arbre de probabilité résumant cette situation.

**2/a)** Calculer la probabilité que le lecteur soit défectueux et non rejeté.

**b)** On dit qu'il y a une erreur de contrôle lorsque le lecteur MP3 est rejeté alors qu'il n'est pas défectueux, ou qu'il n'est pas rejeté alors qu'il est défectueux.

Calculer la probabilité qu'il y ait une erreur de contrôle.

**3/** Montrer que la probabilité qu'un lecteur MP3 ne soit pas rejeté est égale à **0,894 2**.

**4/** Trois contrôles successifs indépendants sont maintenant réalisés pour savoir si un lecteur MP3 peut être commercialisé.

Un lecteur MP3 est :

- commercialisé avec le logo de l'entreprise s'il subit avec succès les trois contrôles successifs,
- commercialisé sans le logo de l'entreprise s'il subit avec succès au moins deux contrôles.
- détruit si non.

Le coût de fabrication d'un lecteur MP3 s'élève à **50DT**.

Son prix de vente est de **120DT** pour un lecteur avec logo et **60DT** pour un lecteur sans logo.

On désigne par **X** la variable aléatoire qui, à chaque lecteur MP3 fabriqué, associe le gain algébrique en DT (éventuellement négatif) réalisé par l'entreprise.

**a)** Déterminer la loi de probabilité de la variable aléatoire **X**.

**b)** Calculer à  $10^{-2}$  près l'espérance mathématique de **X**.

Donner une interprétation de ce résultat.