
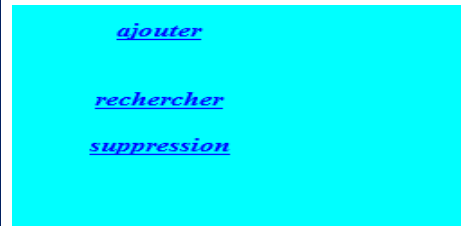

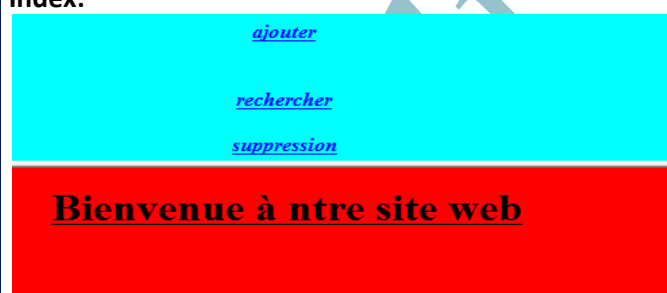
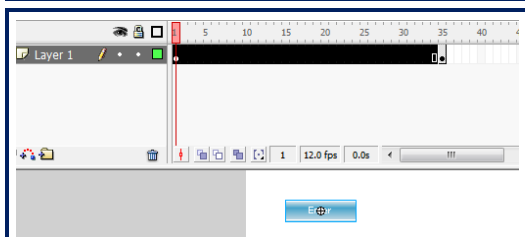
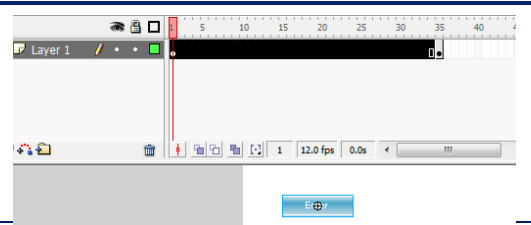
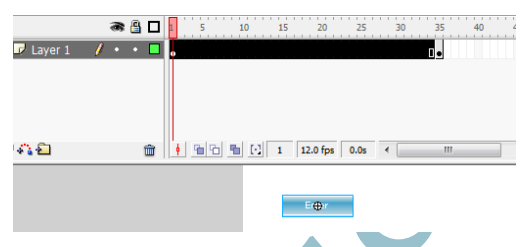
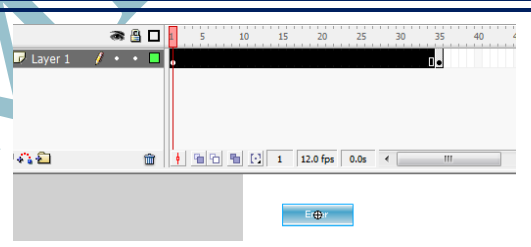
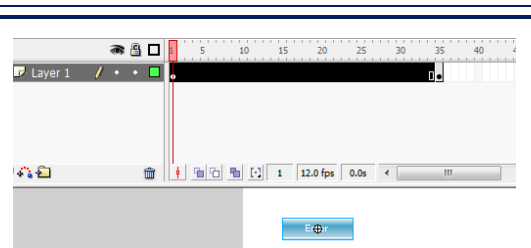
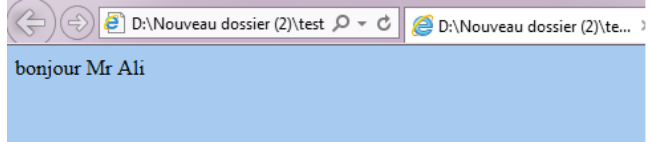
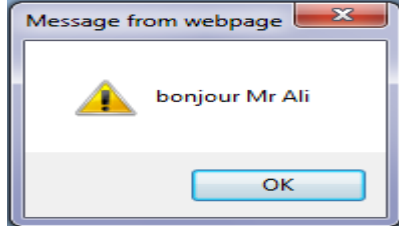

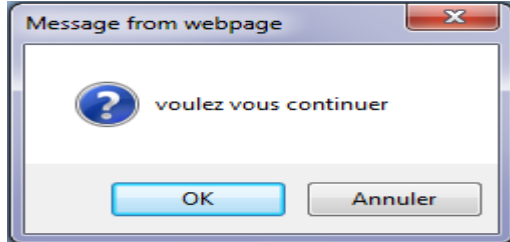


**✚ Résumé des fonctions standard en HTML et flash :**

Les codes HTML pour créer des pages de cadre.		
Nom de la page	Code HTML	
<b>accueil :</b> 	<pre>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;&lt;/title&gt;&lt;/head&gt; &lt;body bgcolor="#FF0000"&gt; &lt;div align="center"&gt;&lt;h1&gt;&lt;u&gt;&lt;b&gt;Bienvenue à ntre site web&lt;/b&gt;&lt;/u&gt;&lt;/h1&gt;&lt;/div&gt; &lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</pre>	
<b>Liens :</b> 	<pre>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;&lt;/title&gt;&lt;/head&gt; &lt;body bgcolor="#00FFFF" link="#0000FF"&gt; &lt;i&gt;&lt;b&gt;&lt;u&gt;&lt;div align="center"&gt;&lt;a href="ajout.html" target="2"&gt;ajouter&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;/u&gt;&lt;/b&gt;&lt;/i&gt;&lt;br&gt; &lt;br&gt;&lt;i&gt;&lt;b&gt;&lt;u&gt;&lt;div align="center"&gt;&lt;a href="recherche.html" target="2"&gt;rechercher&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;/u&gt;&lt;/b&gt;&lt;/i&gt; &lt;br&gt;&lt;i&gt;&lt;b&gt;&lt;u&gt;&lt;div align="center"&gt;&lt;a href="supprime.html" target="2"&gt;suppression&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;/u&gt;&lt;/b&gt;&lt;/i&gt; &lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</pre>	
<b>Index :</b> 	<pre>&lt;html&gt;&lt;head&gt; &lt;frameset cols="200,*"&gt; &lt;frame name="1" src="liens.html" scrolling="auto" frameborder="1"&gt; &lt;frame name="2" src="accueil.html" scrolling="auto" frameborder="1"&gt; &lt;/frameset&gt;&lt;/head&gt;&lt;/html&gt;</pre>	
<b>Index:</b> 	<pre>&lt;html&gt;&lt;head&gt; &lt;frameset rows="200,*"&gt; &lt;frame name="1" src="liens.html" scrolling="auto" frameborder="1"&gt; &lt;frame name="2" src="accueil.html" scrolling="auto" frameborder="1"&gt; &lt;/frameset&gt;&lt;/head&gt;&lt;/html&gt;</pre>	
Les évènements et les actions flash		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>on (release) {stop();}</b>	Lorsque on clique sur le bouton à l'aide de la souris et on le relâche l'animation va être stopper.	

<pre>on (press, keyPress "p")   {play();}</pre>	<p>Lorsqu'on clique sur le bouton ou même si on clique sur le bouton <b>p</b> du clavier l'animation déjà arrêter va être relancer à partir de cette frame.</p>	
<pre>on (release)   {gotoAndPlay("s2", 10);}</pre>	<p>Lorsque on clique sur le bouton et on le relâche l'animation va être lue à partir de frame <b>10</b> de la séquence <b>s2</b>.</p>	
<pre>on (rollOver, keyPress "h")   {gotoAndPlay(1);}</pre>	<p>Lorsque le bouton est survolé par le curseur de la souris ou si on clique sur le bouton <b>h</b> du clavier l'animation va être relue à partir de frame <b>1</b> de la même séquence en cours.</p>	
<pre>on (release)   {getURL("ajouter.html",     "d");}</pre>	<p>Si on clique sur le bouton et on le relâche la page <b>ajouter.html</b> va être ouverte dans un cadre web nommé <b>d</b>.</p>	
<pre>on (release)   {loadMovieNum("img1.jpg",     0); }</pre>	<p>Si on clique sur le bouton et on le relâche l'image nommée <b>img1</b> va être ouverte dans ce même calque.</p>	

### ✚ Résumé des fonctions standard en JavaScript :

Les fonctions de l'objet document ou window		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>Write()</b>	Fonction de l'objet <b>document</b> qui permet d'afficher des données dans le document.	<code>window.document.write("bonjour Mr"+nom) ;</code> avec <b>nom</b> une variable contenant la chaîne "Ali" 
<b>Alert()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet d'afficher des données dans une boîte d'alerte.	<code>window.alert("bonjour Mr"+nom);</code> 
<b>Status()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet d'afficher un message dans la barre d'état.	<code>window.status("un message en bas") ;</code>
<b>Prompt()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet de donner une fenêtre pour faire la lecture des données.	<code>window.prompt("donner votre moyenne", "");</code> 
<b>Confirm()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet de donner une fenêtre contenant les deux boutons <b>OK</b> et <b>Annuler</b> pour répondre à une question.	<code>window.confirm("voulez vous continuer") ;</code> 
<b>Close()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet de fermer la fenêtre en cours.	
<b>Open()</b>	Fonction de l'objet <b>window</b> qui permet d'ouvrir une nouvelle fenêtre.	

Les fonctions appliquées aux variables		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>isNaN()</b>	Fonction qui permet de vérifier si le contenu d'une variable est numérique ou non.	Soit les variables : a=12.25 et ch="tic" alors <b>isNaN(a)</b> ; vaut <b>false</b> <b>isNaN(ch)</b> ; vaut <b>true</b>
<b>Number()</b>	Fonction qui permet de convertir une chaîne en un nombre si possible.	Soit la variable a="125" Alors <b>Number(a)</b> ; vaut a= <b>125</b>
<b>string()</b>	Fonction qui permet de convertir un nombre en une chaîne.	Soit la variable a=20 Alors <b>string(a)</b> ; vaut a=" <b>20</b> "
<b>eval()</b>	Fonction qui évalue une chaîne en un nombre.	Soit ch="12*3" a= <b>eval(ch)</b> ; vaut a= <b>36</b>

Les fonctions appliquées à l'objet tableau (array)		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>concat()</b>	Permet de concaténer deux tableaux.	Var A = <b>new Array</b> (1,2,3); var B = <b>new Array</b> (10,20,30); C= A. <b>concat</b> (B); vaut C =(1, 2, 3, 10, 20, 30)
<b>join()</b>	Méthode qui permet de transformer les éléments d'un tableau en une chaîne de caractères et qui sont séparés par un séparateur.	Var T = <b>new Array</b> (1,2,4,8,16,32); var ch = T. <b>join</b> (":"); Ch = "1:2:4:8:16:32"
<b>pop()</b>	Méthode qui permet de séparer le dernier élément d'un tableau.	Var T = <b>new Array</b> (1,2,4,8,16,32,64); T. <b>pop</b> (); T=(1,2,4,8,16,32)
<b>push()</b>	Méthode qui permet d'ajouter un ou plusieurs éléments à la fin du tableau et retourne la taille du tableau final.	T= <b>new Array</b> ("TIC","BDD"); N=T. <b>push</b> ("Math","Algo","français"); Retourne que N=5 et T devient T=("TIC","BDD","Math","Algo","français")
<b>Reverse()</b>	Méthode qui permet d'inverser les éléments d'un tableau.	T= <b>new Array</b> ("S","C","R","I","P","T"); T. <b>reverse</b> (); T=("T","P","I","R","C","S")
<b>Shift()</b>	Méthode qui retire le premier élément du tableau en décalant les autres éléments en avant.	T= <b>new Array</b> ("S","C","R","I","P","T"); A=T. <b>shift</b> (); T=("C","R","I","P","T") Et A="S"
<b>Slice()</b>	Méthode qui permet de supprimer une partie de tableau limitée entre deux bornes	T= <b>new Array</b> ("S","C","R","I","P","T"); R=T. <b>slice</b> (1,3); T=("S","P","T") R=("C","R","I")
<b>sort()</b>	Méthode qui tri le tableau d'une manière croissante.	T= <b>new Array</b> ("S","C","R","I","P","T"); T. <b>sort</b> (); T=("C","I","P","R","S","T")
<b>rsort()</b>	Méthode qui tri le tableau d'une	T= <b>new Array</b> ("S","C","R","I","P","T");

	manière décroissante.	T.sort(); T=("T","S","R","P","I","C")
--	-----------------------	--

<i>Les fonctions appliquées à l'objet (Math)</i>		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>Math.abs()</b>	Permet de retourner la valeur absolue d'un nombre <b>x</b> .	x=-15; y= <b>Math.abs</b> (x); Donne y=15
<b>Math.round()</b>	Permet de retourner la valeur arrondi d'un nombre <b>x</b> .	X=10.59; y= <b>Math.round</b> (x); Donne y=11
<b>Math.pow()</b>	Permet de retourner la puissance de <b>x</b> par <b>y</b> .	X=5; Y=3; Z= <b>Math.pow</b> (x,y); Z vaut 125
<b>Math.floor()</b>	Permet de retourner l'entier inferieur ou égale à <b>x</b> .	X=10.29; y= <b>Math.floor</b> (x); Donne y=10
<b>Math.ceil()</b>	Permet de retourner l'entier supérieur ou égale à <b>x</b> .	X=10.59; y= <b>Math.ceil</b> (x); Donne y=11
<b>Math.random()</b>	Permet de retourner un nombre aléatoire entre 0 et 1.	X= <b>Math.random</b> (); Donne par exemple x=0.3265984
<b>Math.sqrt()</b>	Permet de retourner la racine carré de <b>x</b> .	X=25; Y= <b>Math.sqrt</b> (x); Y vaut 5
<b>Math.parseFloat()</b>	Permet de convertir une chaine en un réel si possible si non elle retourne <b>NaN</b> .	X='25.15'; Y= <b>Math.parseFloat</b> (x); Y vaut 25.15
<b>Math.parseInt()</b>	Permet de convertir une chaine en un entier si possible si non elle retourne <b>NaN</b> .	X='25.15'; Y= <b>Math.parseInt</b> (x); Y vaut 25
<b>Math.eval()</b>	Permet d'évaluer une chaine sous forme de valeur numérique si possible.	X='25.15+10*5'; Y= <b>Math.eval</b> (x); Y vaut 75.15

<i>Les fonctions appliquées à l'objet (Date)</i>		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>New Date()</b>	Fonction qui retourne la date et l'heure système.	D= <b>new Date</b> (); Exemple D vaut "Mon Dec 23 10:25:15 2018"
<b>getFullYear()</b>	Fonction qui retourne les deux derniers chiffres de l'année.	D= <b>new Date</b> (); Y=D. <b>getFullYear</b> (); Retourne y=18
<b>getMonth()</b>	Fonction qui retourne le numéro du mois de 0 à 11.	D= <b>new Date</b> (); nummois=D. <b>getMonth</b> (); Retourne nummois=11 (pour janvier).
<b>getDate()</b>	Fonction qui retourne le numéro de	D= <b>new Date</b> ();

	jour dans le mois.	jour=D. <b>getDate()</b> ; Retourne jour=23
<b>getDay()</b>	Fonction qui retourne le numéro de jour dans la semaine. (dimanche 0, lundi 1,...)	D= <b>new Date()</b> ; numjour=D. <b>getDay()</b> ; Retourne numjour=2
<b>getHours()</b>	Retourne l'heure de la date en cours.	D= <b>new Date()</b> ; h=D. <b>getHours()</b> ; Retourne h=10
<b>getMinutes()</b>	Retourne la valeur des minutes dans la date en cours.	D= <b>new Date()</b> ; min=D. <b>getMinutes()</b> ; Retourne min=25
<b>getSeconds()</b>	Retourne la valeur des seconds dans la date en cours.	D= <b>new Date()</b> ; sec=D. <b>getSeconds()</b> ; Retourne sec=15

Les fonctions appliquées à l'objet chaîne string		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>length</b>	Fonction qui retourne la longueur d'une chaîne.	Soit ch="Bac TIC" <b>l=ch.length</b> ; vaut <b>l= 7</b>
<b>concat()</b>	Fonction qui permet de concaténer plusieurs chaînes en une seule chaîne.	Soient ch1="java " et ch2="script" <b>ch3=ch1.concat(ch2)</b> ; vaut ch3="java script"
<b>indexOf()</b>	Fonction qui permet de retourner la première position d'une chaîne ch1 dans une autre chaîne ch2 si elle existe si non elle retourne -1.	Soient ch1="i" et ch2="informatique" <b>p=ch2.indexOf(ch1,0)</b> ; vaut <b>p=0</b>
<b>LastIndexOf()</b>	Fonction qui permet de retourner la dernière position d'une chaîne ch1 dans une autre chaîne ch2 si elle existe si non elle retourne -1.	Soient ch1="i" et ch2="informatique" <b>p=ch2.lastIndexOf(ch1,0)</b> ; vaut <b>p=8</b>
<b>toUpperCase()</b>	Fonction qui converti une chaîne en majuscule.	Soit ch="informatique" <b>ch=ch.toUpperCase()</b> ; vaut ch="INFORMATIQUE"
<b>toLowerCase()</b>	Fonction qui converti une chaîne en minuscule.	Soit ch=" INFORMATIQUE " <b>ch=ch.toLowerCase()</b> ; vaut ch="informatique"
<b>charAt()</b>	Fonction qui retourne le caractère ayant le rang en paramètre.	Soient ch="informatique" et x=6. <b>c=ch.charAt(x)</b> ; vaut c="m"
<b>Substr()</b>	Fonction qui permet d'extraire une sous chaîne <b>sch</b> de la chaîne <b>ch</b> de longueur <b>nb</b> et à partir de la position <b>p</b> .	Soient ch="informatique", nb=6 et p=2 <b>sch=ch.substr(p,nb)</b> ; vaut sch="format"

Les événements appliqués en JavaScript		
Nom de l'événement	Rôle	Exemple
<b>OnClick</b>	Lors de la clique avec le bouton de la souris sur un objet (texte, image,...).	<code>&lt;img src="im1.jpg" width="200" height="200" onclick="modif()"&gt;</code>
<b>OnMouseOver</b>	Lorsque l'objet (texte, image,...) est survolé par le curseur de la souris.	<code>&lt;img src="im1.jpg" width="200" height="200" OnMouseOver="modif()"&gt;</code>
<b>OnMouseOut</b>	Lorsque le curseur de la souris quitte un objet.	<code>&lt;img src="im1.jpg" width="200" height="200" OnMouseOver="modif()"&gt;</code>
<b>OnFocus</b>	Lorsque un objet (zone de texte, bouton,...) est actif (a le focus).	<code>&lt;input type="text" name="a" onFocus="affbarre('*****)"&gt;</code>
<b>OnBlur</b>	Lorsqu'on quitte un objet (inactif) sans lui faire des modifications.	<code>&lt;input type="text" name="a" onBlur="affbarre('*****)"&gt;</code>
<b>OnChange</b>	Lorsqu'on quitte un objet (inactif) suite à des modifications.	<code>&lt;input type="text" name="a" onFocus="majuscule()"&gt;</code>
<b>OnKeyDown</b>	Lorsqu'on clique sur un bouton de clavier sans le relâcher.	<code>&lt;input type="text" name="a" onKeyDown="longueur()"&gt;</code>
<b>OnKeyUp</b>	Lorsqu'on clique sur un bouton de clavier et on le relâche.	<code>&lt;input type="text" name="a" onKeyUp="longueur()"&gt;</code>
<b>OnLoad</b>	C'est un événement qui se fait lors de chargement de la page web.	<code>&lt;body onLoad="bienvenue()"&gt;</code>
<b>OnUnload</b>	C'est un événement qui se fait lorsqu'on quitte une page web.	<code>&lt;body OnUnload="aurevoir()"&gt;</code>

Les fonctions appliquées sur les objets d'un formulaire.		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>Value</b>	Propriété qui permet de rendre la valeur d'un objet (zone de texte, textarea, bouton radio,...)	<code>ch=document.f1.nom.value ;</code>
<b>Checked</b>	Propriété qui permet de vérifier si un bouton (radio, checkbox) est sélectionné ou non. (résultat est booléen)	<code>u=document.f1.genre.checked ;</code>
<b>selectedIndex</b>	Propriété qui retourne l'indice de l'élément qui a été sélectionner dans une liste si non elle retourne -1.	<code>i=document.f1.bac.selectedIndex;</code>
<b>length</b>	Propriété qui retourne le nombre des éléments d'un groupe de bouton.	Si on deux boutons radio ayant le même nom <b>genre</b> . Alors : <code>document.f1.genre.length ;</code> Retourne la valeur 2.

**Remarque** : Attention plusieurs fonctions nécessitent quelques caractères en majuscule et Javascript fait la différence à la casse.



### ✚ Résumé des fonctions standard en PHP :

Les fonctions appliquées sur les variables		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>define()</b>	Fonction qui permet de définir une constante.	<b>define</b> ("lycée","IbnElhaythem Matmata Nouvelle") ; lycée vaut "IbnElhaythem Matmata Nouvelle"
<b>gettype()</b>	Fonction qui permet de retourner le type de la variable en paramètre.	\$a=12 ; echo ( <b>gettype</b> (\$a)) ; retourne <i>int</i>
<b>settype()</b>	Fonction qui permet de convertir une variable d'un type à un autre type.	\$moy=12.25 ; <b>settype</b> (\$moy,"string"); vaut \$moy="12.25"
<b>isset()</b>	Fonction qui permet de vérifier si une variable existe (déclaré) ou non.	\$a ; echo ( <b>isset</b> (\$a)) ; retourne <i>true</i> echo ( <b>isset</b> (\$b)) ; retourne <i>false</i>
<b>empty()</b>	Fonction qui permet de vérifier si une variable est vide (null) ou non.	\$a ; \$b=10 ; echo ( <b>empty</b> (\$a)) ; retourne <i>true</i> echo ( <b>empty</b> (\$b)) ; retourne <i>false</i>
<b>is_integer(), is_double(), is_string(),...</b>	Fonction qui permet de vérifier si la variable en paramètre ayant ce type ou non.	\$ch="lycée" ; echo ( <b>is_integer</b> (\$ch)); retourne <i>false</i> echo ( <b>is_string</b> (\$ch)) ; retourne <i>true</i>

Les fonctions appliquées sur les chaînes de caractère		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>strlen()</b>	Fonction qui permet de retourner la longueur d'une chaîne.	\$ch="lycée" ; echo ( <b>strlen</b> (\$ch)) ; retourne 5
<b>strcmp()</b>	Fonction qui permet de comparer deux chaînes elle retourne (0 ou 1 ou -1).	\$ch="lycée" ; \$ch2="Lycée" ; echo ( <b>strcmp</b> (\$ch,\$ch2)); retourne 1
<b>strrev()</b>	Fonction qui permet d'inverser une chaîne de caractère.	\$ch="lycée" ; echo ( <b>strrev</b> (\$ch)) ; retourne <i>eécyI</i> "
<b>strtolower()</b>	Fonction qui permet de convertir une chaîne en minuscule.	\$ch="LYCEE" ; echo ( <b>strtolower</b> (\$ch)) ; retourne <i>"lycée"</i>
<b>strtoupper()</b>	Fonction qui permet de convertir une chaîne en majuscule.	\$ch="lycée" ; echo ( <b>strtoupper</b> (\$ch)) ; retourne <i>"LYCEE"</i>
<b>trim()</b>	Fonction qui permet de supprimer les espaces de début et de fin d'une chaîne	\$ch="lycée" ; echo ( <b>trim</b> (\$ch)) ; retourne <i>"lycée"</i>



	de caractère.	
<b>Str_replace()</b>	Fonction qui permet de remplacer une chaîne par une autre chaîne dans une troisième chaîne mère.	Soient \$ch1="i"; \$ch2="a"; \$ch3="informatique"; <b>Str_replace</b> (ch1,ch2,ch3) ch3 vaut "anformatique";
<b>Chr()</b>	Fonction qui retourne le caractère ayant le code ascii en paramètre.	echo ( <b>chr</b> (66)) ; vaut "B"
<b>Ord()</b>	Fonction qui permet de retourner le code ascii du premier caractère d'une chaîne.	echo( <b>ord</b> ("bac")) vaut 98 //le code ascii de "b"
<b>substr()</b>	Fonction qui extrait une sous chaîne d'une chaîne mère.	echo( <b>substr</b> ("tunisie",2) vaut "nisie". echo( <b>substr</b> ("tunisie",-2)vaut "ie".
<b>explode()</b>	Fonction qui permet de former un tableau à partir d'une chaîne.	\$ch="nom/prenom/adresse"; \$t= <b>explode</b> ("/", \$ch); \$i=0; while(\$i<sizeof(\$t)) { echo "\$t[\$i]. "; \$i++; } Affiche le contenu de tableau t :nom prenom adresse

Les fonctions appliquées aux tableaux		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>count()</b>	Fonction qui permet de retourner la longueur d'un tableau (nombre de cases).	\$t[0]=10 ; \$t[1]=1 ; \$t[2]=100 ; \$t[3]=50 ; echo ( <b>count</b> (\$t)) ; retourne 4
<b>sizeof()</b>	Fonction qui permet de retourner la longueur d'un tableau (nombre de cases).	\$t[0]=10 ; \$t[1]=1 ; \$t[2]=100 ; \$t[3]=50 ; echo ( <b>sizeof</b> (\$t)) ; retourne 4
<b>sort()</b>	Fonction qui permet de trier un tableau d'une manière croissante.	\$t[0]=10 ; \$t[1]=1 ; \$t[2]=100 ; \$t[3]=50 ; <b>sort</b> (\$t) ; for (\$i=0 ; \$i< <b>sizeof</b> (\$t) ; \$i++) echo (\$t[\$i]. "/"); retourne 1/10/50/100
<b>rsort()</b>	Fonction qui permet de trier un tableau d'une manière décroissante.	\$t[0]=10 ; \$t[1]=1 ; \$t[2]=100 ; \$t[3]=50 ; <b>rsort</b> (\$t) ; for (\$i=0 ; \$i< <b>sizeof</b> (\$t) ; \$i++) echo (\$t[\$i]. "/"); retourne 100/50/10/1
<b>key()</b>	Fonction qui retourne l'indice du premier élément de tableau.	Si on a un tableau t qui commence par l'ordre 0 alors : echo ( <b>key</b> (\$t)) vaut 0

<b>current()</b>	Fonction qui retourne la valeur de la première case d'un tableau.	Si on a un tableau t qui contient dans la première case la valeur 15 alors : echo ( <b>current(\$t)</b> ) vaut 15
<b>end()</b>	Fonction qui retourne l'indice du dernier élément d'un tableau.	Si on a un tableau t (de taille 20) où la dernière case est d'indice 20 alors : echo ( <b>end(\$t)</b> ) vaut 20

Les fonctions appliquées aux objets date et time		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>date()</b>	Fonction qui retourne la date et l'heure système.	<code>\$d1=date("d/m/Y h:i:s");</code> echo("nous sommes le:\$d1"); affichage <i>nous sommes le : 24/02/2017 9 :30 :45</i>
<b>checkdate()</b>	Fonction qui teste si une date est valide ou non.	Soient \$j=30 ; \$m=2 ; \$a=2017 ; echo ( <b>checkdate(\$m,\$j,\$a)</b> ) ; retourne <i>flase</i>
<b>getdate()</b>	Fonction qui retourne plusieurs informations pour la date ( <i>le numéro de jour, le nom de jour, le numéro de mois, le nom du mois, l'année, le numéro de jour dans le mois, le numéro de jour dans l'année, le numéro de jour dans la semaine, l'heure, les minutes, les secondes,...</i> )	<code>\$t=getdate()</code> ; echo("les secondes :".\$t["seconds"]); echo("les minutes :".\$t["minutes"]); echo("les heures :".\$t["hours"]); echo("le numéro de jour du mois:". \$t["mday"]); echo("le numéro de jour de la semaine :". \$t["wday"]); echo("le numéro de jour de l'année:". \$t["yday"]); echo("le numéro du mois:". \$t["mon"]); echo("l'année:". \$t["year"]." "); echo("le nom du jour de la semaine:". \$t["weekday"]); echo("le nom du mois :". \$t["month"]);

Les fonctions de mysql		
Nom de la fonction	Rôle	Exemple
<b>mysql_connect()</b>	Fonction mysql qui permet de se connecter à un serveur web.	<code>mysql_connect("localhost","root","");</code> Par défaut en travail sur la machine locale, le login et root et sans mot de passe.

<b>mysql_select_db()</b>	Fonction mysql qui permet de sélectionner la base de données à utiliser.	<b>mysql_select_db("nom de la base");</b> Le nom de la base peut être <i>location, lycee,...</i>
<b>mysql_query()</b>	Fonction mysql qui permet de créer une requête de sélection, d'ajout, de modification ou de suppression.	<b>\$m=mysql_query("select *from note)</b> Permet de sélectionner toutes les données de la table <i>note</i> et mettre le résultat dans la matrice <b>\$m</b> .
<b>mysql_fetch_array()</b>	Cette fonction mysql permet de parcourir la matrice <b>\$m</b> contenant le résultat d'une sélection ligne par ligne.	<b>\$t=mysql_fetch_array(\$m);</b> Permet de parcourir la matrice <b>\$m</b> ligne par ligne et à chaque fois mettre les informations de la ligne <i>i</i> dans le tableau <b>\$t</b> .
<b>mysql_num_rows()</b>	Cette fonction mysql permet de retourner le nombre de ligne de la matrice <b>\$m</b> contenant le résultat d'une requête de sélection.	<b>\$m=mysql_query("select *from eleve ")</b> <b>echo ("on a".mysql_num_rows(\$m). "eleves");</b> permet d'afficher le nombre total des élèves retourné par la requête de sélection à la table <b>eleve</b> .
<b>mysql_insert_id()</b>	Fonction mysql qui permet de retourner le numéro du dernier enregistrement d'une table lorsque le numéro d'enregistrement est auto incrément.	<b>echo mysql_insert_id();</b> Permet d'afficher le numéro de dernier Elève.
<b>mysql_affected_rows()</b>	Fonction mysql qui permet de retourner le nombre des enregistrements qui sont touchés par une requête de modification ou de suppression.	<b>echo mysql_affected_rows();</b>
<b>Select</b>	Requête qui permet de sélectionner toutes ou quelques données d'une ou de plusieurs tables.	<b>\$m=mysql_query("select nom,prenom from eleve");</b> Permet de sélectionner le <i>nom</i> et le <i>prenom</i> de toutes les élèves de la table <i>eleve</i> et les mettre dans <b>\$m</b> .
<b>insert</b>	Requête qui permet d'insérer des données dans une table.	<b>mysql_query("insert into eleve values ('`,`Ali`,`Tounsi`,`4SI`,`12.25`");</b> permet d'insérer les données de l'élève <i>Ali</i> dans la table <i>eleve</i> et pour son numéro est auto incrément.
<b>delete</b>	requête qui permet de supprimer toutes ou quelques données d'une ou de plusieurs tables.	<b>mysql_query("delete from eleve where classe=`4lettres`");</b> requête qui supprime de la table <i>eleve</i> tous les élèves de la classe <i>4lettres</i> .
<b>update</b>	Requête qui permet de faire des modifications sur les données d'une ou de plusieurs tables.	<b>mysql_query("update eleve set moy=moy+2 where classe=`4SI`");</b>

Helali Miloud